





«Путешествие Совуны»



Игра с фонариком на автоматизацию звука (С) в словах



Изготовление игры:

- ✚ распечатать игровой фон и лист с картинками на цветном принтере;
- ✚ совместить 2 листа таким образом, чтоб лист фона был над яркими картинками;
- ✚ склеить 2 листа игры с помощью клея –карандаша;
- ✚ заламинировать фон игры после высыхания клея.

Методика использования:

Игровое пособие «Путешествие Совуны» предназначено для автоматизации звука (С) в словах. Для игры необходим фонарик: педагог или ребенок наводит картинку на включенный фонарик. Ребенок называет предметы, которые спрятаны на картинке.

Игры с фонариком можно адаптировать под разные возрастные категории, под разные возможности детей и использовать в любой образовательной деятельности:

- ✓ на индивидуальных занятиях;
- ✓ на подгрупповых занятиях;
- ✓ в работе логопеда, дефектолога;
- ✓ игру с фонариком могут использовать и родители совместно с детьми по закреплению звука (С) в словах.

Словарь: самолёт, сова, лиса, сок, собака, сыр, бусы, слива, сапоги, сумка, сундук, колесо, солнце, куст, сосна, мост, сорока, скамья.

