





«Приключения Русалочки»

Игра с фонариком на автоматизацию звука (Р) в словах

Изготовление игры:

- ❖ распечатать игровой фон и лист с картинками на цветном принтере;
- ❖ совместить 2 листа таким образом, чтоб лист фона был над яркими картинками;
- ❖ склеить 2 листа игры с помощью клея –карандаша;
- ❖ заламинировать фон игры после высыхания клея.



Методика использования:

Игра с фонариком «Приключения Русалочки» предназначена для автоматизации звука (Р) в словах. Для игры необходим фонарик: педагог или ребенок наводит картинку на включенный фонарик. Ребенок называет предметы, которые спрятаны на картинке.

Словарь: Русалочка, зеркало, браслет, краб, ракушка, водоросли, пират, остров, корабль, радуга, корона, рыба.

